**Игра Дубль «Дорожные знаки» для дошкольников**

Предлагаю вашему вниманию настольно-печатную игру дубль "Дорожные знаки" для детей дошкольного и младшего школьного возраста.

Играть могут от 2 до 4 игроков старше 4 лет

**Цель:** закрепление знаний детей о дорожных знаках, повышение интереса к безопасности дорожного движения.
**Задачи:**
- закрепить знания детей о различных дорожных знаках;
- развивать у детей память, внимание, за счет умения правильно определять и называть дорожные знаки;
- прививать интерес к игре, воспитывать умение работать в коллективе.

**Игра состоит из:**
- 13 круглых карточек по 4 изображения на каждой;
- 13 прямоугольных карточек с 1 изображением.
На карточках изображены дорожные знаки. Картинки расположены таким образом, что на любой отдельно взятой паре кружков обязательно присутствует одно совпадающее изображение. Суть игры заключается в том, чтобы как можно быстрее обнаружить его и назвать вслух.
Играть могут от 2 до 4 игроков одновременно.

*Для создания игры* вам нужно распечатать карточки на цветном принтере, вырезать их и для того, чтобы они были более плотными, можно наклеить на картон или заламинировать.

**Разминка**
Перед игрой предлагаем провести разминку. Располагаем перед детьми 13 прямоугольных карточек рубашками вверх. Дети по очереди выбирают по одной карточке, переворачивают и называют дорожный знак, который на ней изображен и что он означает. Если ребенок затрудняется назвать знак самостоятельно, то остальные дети могут ему подсказать. После того, как все знаки названы, переходим к основной игре в дубль «Дорожные знаки».

**ИГРА № 1**

**Цель:** собрать как можно больше карточек.
**Подготовка к игре:**
- колоду карточек перетасовать;
- перед каждым игроком положить по одной карточке рубашкой вверх;
- оставшуюся колоду с карточками поместите в центр изображением вверх.
**Правила и ход игры:**
Сначала игроки одновременно переворачивают свою карточку лицевой стороной вверх.
Каждый игрок старается как можно быстрее найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде.
Первый, кто найдет совпадение изображения того или иного дорожного знака, должен назвать его, после чего он может забрать эту карточку из колоды и положить перед собой, поверх своей карточки.
Таким образом в колоде открывается новая карточка.
Игра продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся все карточки.
Игра заканчивается тогда, когда все карточки окажутся у игроков.
После этого начинается подсчет карточек у каждого игрока. Выигрывает тот, кто набрал больше всего карточек.

**ИГРА №2**

**Цель:** быстрее всех избавиться от карточек.
**Подготовка к игре:**
- колоду карточек перетасовать;
- раздать игрокам все карты, последнюю положить в центр лицевой стороной вверх;
- каждый игрок переворачивает свою колоду карт рубашкой вверх.
**Правила и ход игры:**
Сначала игроки одновременно переворачивают свою колоду лицевой стороной вверх.
Каждый игрок старается как можно быстрее найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде.
Первый, кто найдет совпадение изображения того или иного дорожного знака, должен назвать его, после чего он может сбросить свою карточку из колоды поверх карточки, которая находится в центре.
Таким образом в центре появляется новая карточка.
Игра заканчивается тогда, когда один из игроков избавиться от всех своих карточек.
Выигрывает тот, кто первый сбросил все карточки.

Успехов в игре!!!

**P.S.** Если 13 прямоугольных карточек распечатать в двойном количестве, то можно получить еще одну игру «Мемори».

**Карточки для игры**

